

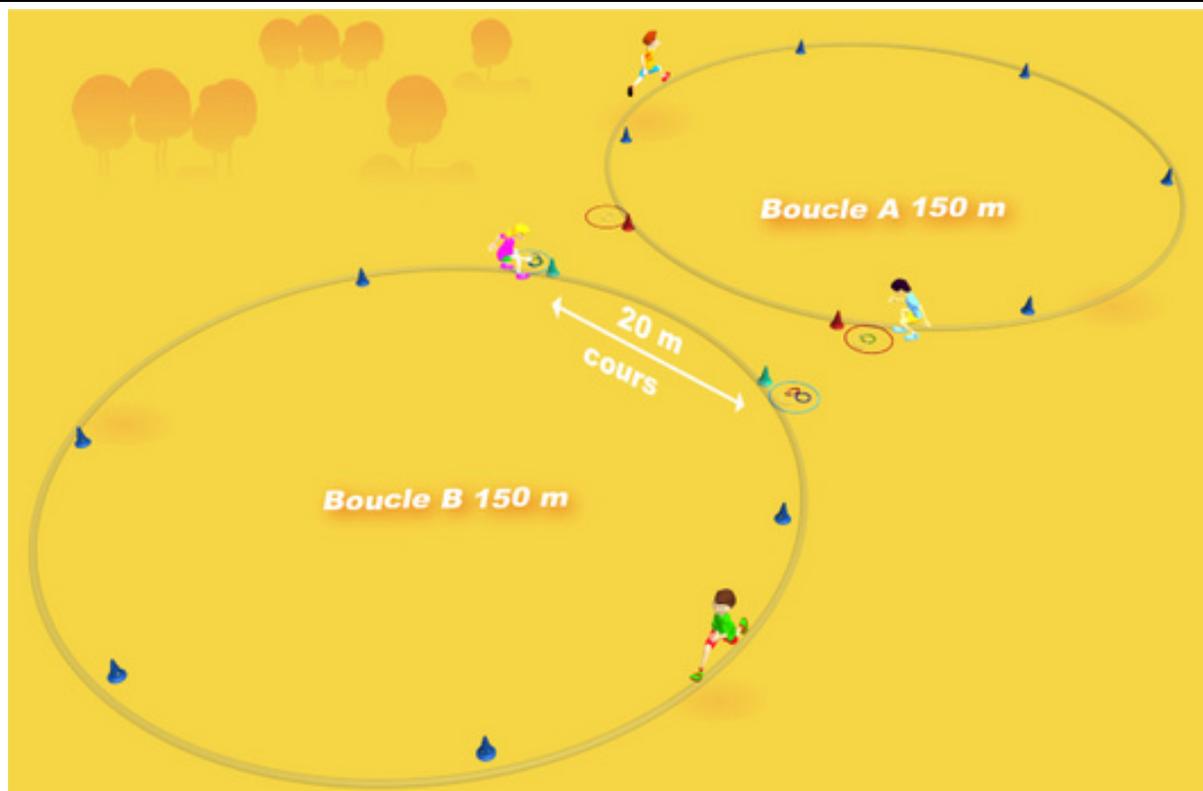
## Dur6a ★★★★★

**OBJECTIF :** Alternier diverses allures de déplacement

**RESSOURCES :** ENDURANCE / ÉQUILIBRE / COLLECTIF

### MATÉRIEL

- \* 4 cerceaux
- \* 30 objets
- \* 12 plots
- \* 1 chronomètre



### CONSIGNES :

A : prends un objet dans ta caisse, porte le en courant doucement dans la caisse adverse. reviens le plus vite possible vers ta caisse en passant sur le grand circuit.

B: recommence dans le sens opposé.

L'équipe qui a le moins d'objets dans sa caisse à l'issue du temps de jeu, est vainqueur.

1 fois 3'      1 fois 4'      1 fois 5'.

### CRITÈRES DE RÉUSSITE :

Toujours être en déplacement.

### COMPORTEMENT ATTENDU :

Ne pas s'arrêter de toute la durée du jeu.

Prendre un seul objet à la fois.

### ASTUCES :

On peut matérialiser le parcours et en varier la forme.

A et B se croisent sur le parcours.