

Dur12b ★★☆☆☆

OBJECTIF : Gérer son effort au bénéfice d'une équipe

RESSOURCES : ENDURANCE / ÉQUILIBRE / COLLECTIF

MATÉRIEL

- * 12 objets à déplacer
- * 16 plots
- * 1 chronomètre
- * 6 cerceaux



CONSIGNES :

Au signal, chaque équipe s'engage sur le circuit pour faire le plus de tours possible dans le temps de jeu imparti.

A chaque passage dans sa base, chaque coureur prend un objet de la couleur de son équipe.

A l'issue du temps de jeu, l'équipe qui a déplacé le plus d'objets l'emporte.

1 fois 10 minutes.

CRITÈRES DE RÉUSSITE :

Être toujours en mouvement.

Prendre un anneau à chaque tour dans sa base.

Contourner toutes les bases adverses.

COMPORTEMENT ATTENDU :

Maintenir l'effort pour le résultat de l'équipe.

ASTUCES :

Contourner les bases adverses et entrer dans sa base pour prendre un papier de couleur

Modifier la forme du circuit par rapport à la fiche précédente.